Vida saludable

El usuario tendrá que crear un usuario para poder ingresar a la aplicación, la cual esta contara con rutinas de ejercicios y un contador de calorías, las cuales el mismo usuario tendrá que ingresar los datos de los alimentos.

Esta aplicación contara con una parte de recompensa y castigo, la cual el usuario tendra que ingresar un mínimo de dinero, ya sea 1.000 clp lo cual correspondería a 5 ticket. A medida que el usuario vaya realizando los ejercicios y pasando tiempo en la aplicación, este mismo va acumulando ticket. Ej= el usuario lleva 1 semana realizando ejercicios y usando la aplicación, y por eso el usuario gana 20 ticket, y el premio más cercano cuesta 50 ticket.

El método de castigo se presentaría cuando el usuario pasa más de 3 días inactivo, lo cual se le descontarían 5 ticket y así sucesivamente.